



Universidad Nacional del Litoral
Escuela Secundaria
PROGRAMA DE ESTUDIO - 2025

DISCIPLINA: Informática

FORMATO: Asignatura

NIVEL ACADÉMICO: 1er año

CICLO: Básico

DOCENTE: Mendoza Cadario, Facundo Ignacio. *Técnico Superior en Desarrollo de Software.*

OBJETIVOS:

- Comprender el concepto de sistema informático y sus elementos.
- Identificar y diferenciar hardware, software, datos e información.
- Analizar la interrelación entre estos elementos en el funcionamiento de una computadora.
- Fomentar la seguridad informática y el uso responsable de la tecnología.
- Reconocer los principales riesgos informáticos como malware, virus y troyanos.
- Aplicar medidas de protección como antivirus y buenas prácticas en el manejo de la información.
- Desarrollar habilidades para el uso de procesadores de texto: Uso del programa para la creación, edición y gestión de documentos.
- Elaborar presentaciones digitales efectivas.
- Utilizar Impress para diseñar diapositivas con texto, imágenes y multimedia.
- Configurar transiciones y animaciones para mejorar la comunicación visual.
- Desarrollar el pensamiento crítico y la resolución de problemas en entornos digitales.
- Relacionar los conceptos teóricos con aplicaciones prácticas en la vida cotidiana.
- Argumentar y justificar la importancia de la informática en la sociedad actual.

Unidades didácticas:

1. Un enfoque sistémico para la informática

- Introducción a la informática como ciencia, y a la computadora como sistema.
- Identificación y definición de conceptos como hardware, software, datos e información.
- Definición, tipos de software, según su función y ejemplos. Conceptos de software libre, qué características de desarrollo debe tener para ser considerado un software libre.
- La importancia del Sistema Operativo (S.O), características y funciones. Uso del S.O y para realizar tareas como: Crear carpetas, guardar distintos tipos de archivos, comprimir y descomprimir archivos, adjuntar y enviar archivos a un correo electrónico, entre otras operaciones.
- Componentes internos y externos de una computadora. Funciones principales. La importancia de la placa madre y sus componentes. Tipos de memoria. La importancia de la Unidad Central de Procesamiento (CPU) y sus partes.
- Dispositivos periféricos. Principales componentes de conexión externos e internos de una computadora. Clasificación de tipos de periféricos y sus características: de almacenamiento (disco rígido y pendrive), de salida (impresora, monitor, auriculares) y de entrada (teclado, mouse y micrófono). Comprender el funcionamiento básico de los principales periféricos en el procesamiento, almacenamiento y transmisión de la información para realizar de forma efectiva las actividades áulicas.

2. Seguridad informática y riesgos digitales

- Identificación y clasificación de amenazas informáticas. Malware (troyanos, ransomware, phishing, spyware)
- Métodos de prevención y protección en el uso de la tecnología. Antivirus y sus propiedades.
- Responsabilidad y ética digital.
- Derechos de propiedad de software, ley N°11.723.

3. Uso de Writer: Procesador de textos

- Manejo de herramientas básicas de Writer.
- Aplicar formatos a caracteres, párrafos y páginas para mejorar la presentación de un texto.

- Edición y formato de documentos.
- Corrección ortográfica y gestión de archivos.

4. Presentaciones digitales con Impress

- Creación y gestión de diapositivas.
- Incorporación de imágenes, gráficos y efectos visuales.
- Buenas prácticas para la comunicación efectiva en presentaciones.

Metodología de evaluación

- Cada unidad tiene actividades correspondientes, para evaluar la comprensión y asimilación de los contenidos dictados.
- Se realizarán exposiciones orales y actividades escritas, como así también trabajos prácticos haciendo uso de gabinete informático, motivando a los alumnos a participar activamente en los temas desarrollados, generando el concepto de aula aumentada, aprendizaje ubicuo, donde todos los alumnos participan y aportan conocimientos previos, ideas, saberes y recursos.
- Lectura e interpretación del material entregado por el docente. (Apuntes PDF, fotocopias)
- Se realizarán actividades guiadas por el docente.

Bibliografía

- Estructura interna de la PC – Gastón Carlos Hillar. Editorial Hasha 3ra Edición (2000).
- LibreOffice - Guía de Writer.
<https://documentation.libreoffice.org/assets/Uploads/Documentation/es/WG62/PDF/WG60-Guia-de-Writer.pdf>
- LibreOffice – Guía de Impress.
<https://documentation.libreoffice.org/assets/Uploads/Documentation/es/IG70/PDF/IG70-GuiaImpres.pdf>
- Computación para Docentes – RedUsers – Virginia Caccuri.
- Seguridad informática y Malwares – Sebastián Larinier y Paul Rascagneres. Editorial Epsilon 3ra Edición (2023).
- Textos de divulgación científica: Artículos periodísticos con planteos de actualidad.
- <https://es.libreoffice.org/recibe-ayuda/documentacion/>
- https://support.google.com/a/users/answer/9282488?usp=slides_web&visit_id=637872723966243541-2988084823&p=slides_training&rd=1